최종 프로젝트 제안서

* 보스레이드 : 적과 캐릭터의 애니메이션 -

2021182024 유민규

2021182028 이동주

**개발할 프로젝트의 내용**

* 적, 캐릭터의 애니메이션
* 적 , 아군 캐릭터의 상호작용
  + 타격과 피격
  + 방식은 기본 공격 및 스킬
* 카메라
  + 플레이어 3인칭 모드( 기본 )
  + 플레이어 1인칭 모드( 부분 )
* 맵
  + 간단하게 큐브로 구현 (정육면체)
  + 부분 별 몇몇 오브젝트 추가 예정